

# BR643 der Lahn-Eifel-Bahn



Die Lahn-Eifel-Bahn setzt auf ihren Linien RB23 (Limburg(Lahn)-Koblenz Hbf-Andernach-Mayen Ost), RB38 (Andernach-Mayen Ost-Kaiseresch) und RE25 (Koblenz Hbf-Limburg(Lahn)-Gießen) die Dieseltriebzüge der Baureihen 640, 643 und 648 ein. Mit diesem Repaint erhaltet ihr eines dieser drei Züge, um sie ordnungsgemäß zu fahren oder als KI-Verkehr zu benutzen. Die beiden anderen Repaints für die Baureihen 640 und 648 wurden auch von mir erstellt und sind im Rail-Sim-Forum unter der jeweiligen Kategorie zu finden.

Dies ist mein erstes Repaint, also seid bitte nicht zu kritisch 😊

Bei Problemen kann ich im Rail-Sim-Forum erreicht werden.

Benötigt wird natürlich der RSSLO Talent: <https://www.rsslo.com/product/bombardier-talent-br643/>

PS: Habe den von RT nicht, aber wenn sich der Kauf wirklich lohnt bringe ich für den das Repaint auch noch raus.

Installationsanleitung:

Zuerst muss der Assets-Ordner den ihr in der rar-Datei findet in das Railworks-Hauptverzeichnis kopiert werden. Das Railworks-Hauptverzeichnis findet ihr unter: (Festplatte wo ihr euren Train simulator installiert habt)\Program Files (x86)\Steam\steamapps\common\RailWorks .

Danach geht ihr in das Verzeichnis Assets\RSSLO\VT643\RailVehicles\Engine\DB643 und kopiert folgende Dateien:

-DB643\_A.GeoPcDx

-DB643\_B.GeoPcDx

-DB643\_C.GeoPcDx

-Interior\_A.GeoPcDx

Und fügt diese ein unter Assets\RSSLO\VT643\RailVehicles\Engine\DB643\_LEB ein.

Nun müsste das Repaint ordnungsgemäß funktionieren.

Es werden zwei Consists mitgeliefert, zu finden im Ordner Assets\Train sim fan\LEB-Repaints\Consist

Im Szenarioeditor zu finden unter:

BR643 - BR643\_LEB 1x

BR643 - BR643\_LEB 2x

Das Repaint darf nicht irgendwo anders in irgendeiner Weise hochgeladen werden!

Nun wünsche ich euch viel Spaß mit dem Repaint.

LG Train sim fan

Hier noch ein paar Bilder:







